



Programm: Majandusprogramm loodusest

Õppeprogrammi lühikirjeldus: Programmi eesmärgiks on selgitada lastepäraselt (eakohaselt) majanduse mõistet ja selle laiahaardelisust. Tutvustada lastele igapäevaelu seoseid majandusega, loodusega. Õpetada tegema säästlikumaid valikuid. Arutleme mida loodus meile annab, kuidas inimene sõltub loodusest ning mida tähendab säästev tarbimine. Peale sissejuhatavat osa loodusmajas on võimalik minna matkarajale, et tekiks parem ettekujutus loodusressurssidest ja nende kasutusalaadest. Tubase programmi korral toimub tegevus sees, kus püütakse välja mõelda ja tutvuda ressursidega läbi fotode, näidismaterjalide või esitluse. Programmis osaleja saab kaasa lüüa poemängus, kus saab ise mõelda välja kaubad ja määrata neile hinna. Osaleda saadakse nii kauplejana kui ostjana. Kauplemise käigus selgub, kes tegi säästlikumaid valikuid. Programmi tegevused on planeeritud nii, et neid on võimalik viia läbi nii õues kui siseruumides (kui ilm ei soodusta õuesõpet). Tubase programmi puhul toimub programm Vapramäe Loodusmajas, õueprogramm viiakse läbi Vapramäe matkarajal.

Õpilaste teema omandamist kontrollitakse küsimuste kaudu programmi lõppedes. Õpetaja täidab programmi lõppedes tagasisidelehe.

Programmi sihtrühm: I kooliaste, programm toimub eesti keeles.

Kestvus: 2h

Grupi suurus: 24 õpilast

Programmi läbiviimise aeg: aastaringne

Programmi läbiviimise koht: Vapramäe

Juurdepääs: Programmile tulles palume parkida buss Vapramäe Loodusmaja parklasse. Parklast on näha Vapramäe Loodusmaja. Palume õpilastega tulla loodusmaja juurde, kus kohtutakse retkejuhiga. Ratastooliga juurdepääs puudub keerulise maastiku tõttu, tubases programmis on võimalik osaleda.

Juhis õpetajale: Programmi on võimalik läbi viia nii ruumis (Vapramäe Loodusmaja) kui ka õues. Õpetaja võib teada anda eelnevalt enda eelistuse. Vapramäe matkarajal toimuva programmi korral liigutakse koos künklikul maastikul ~1 km. Riietumisel tuleks arvestada ilmaoludega, vihmase ilma korral jalga kummikud. Vihma korral saab varjuda Vapramäe loodusmajja.

Toidupausi soovi korral palume eelnevalt sellest retkejuhile teada anda.

Õpetajal on programmi jooksul toetav ja abistav roll. Programmi lõppedes küsitakse kirjalikult tagasisidet.

Programmi maksumus: 150.- eur

Programmi eesmärk: Tutvustada lastele igapäevaelu seoseid majandusega, loodusega. Õpetada tegema säästlikumaid valikuid.

Seos riikliku õppekavaga:

Loodusõpetus: 2.1.4.1. Inimese meeled ja avastamine; 2.1.4.3. Organismid ja elupaigad; 2.1.4.4. Mõõtmine ja võrdlemine; 2.1.4.7. Organismide rühmad ja kooselu

ainetevaheline lõiming: loodusõpetus, eesti keel, matemaatika.

Mõisted: elus ja eluta, majandus, teenus, toode, looduslik, tehnilik, tarbimine, raha, taim, seen.

Läbivad teemad: keskkond ja jätkusuutlik areng, väärtused ja kõlblus.

Õpitulemused:

Õpilane:

- 1) Oskab luua seoseid looduse ja majanduse vahel igapäevaelus;
- 2) Oskab nimetada levinumaid metsamarju, seeni, taimi;

- 3) Õpib vastutustundlikku tarbimist;
- 4) Oskab pöörata tähelepanu oma tarbimisvalikutele ja võimalustele;
- 5) Tunneb rõõmu loovast eneseväljendusest;
- 6) Loendab esemeid ning liigitab ja võrdleb neid ühe-kahe tunnuse alusel;
- 7) Teadvustab keskkonda hoidvat ja keskkonnahoidlikku mõtteviisi;
- 8) Toob näiteid, kuidas inimene sõltub loodusest ning muudab oma tegevusega loodust.

Õpipädevused:

enesemääratluspädevus

õpipädevus

sotsiaalne ja kodanikupädevus

suhtluspädevus

ettevõtlikkuspädevus

matemaatikapädevus

Metoodid: eelteadmiste küsimine, lisainfo esitamine juhendaja poolt, loodusobjektide vaatlemine ja tundmaõppimine läbi meelte, aktiivõppemäng- kauplemine, rühmatöö, väikse grupi puhul individuaaltöö, arutelud.

Ajakava:

- Sissejuhatus (eelteadmised, lisainfo, reeglid): 30 minutit
- praktilised tegevused 1 h 15 minutit

(kontrollmängud õpitu omandamise kohta:

1. puslemäng- majanduse mõiste – võimalik läbi viia nii õues kui siseruumides. (5 min)- grupitöö.

2. liikumismäng „Milliseid säästlikke valikuid teen“ – võimalik läbi viia nii õues kui siseruumides. (10 min)- individuaalne

3. liikumismäng õpitud mõistete kinnistamiseks – võimalik läbi viia nii õues kui siseruumides.- grupitöö. (10 minutit)

4. retk looduses loodus kui ressurss- loodusobjektide tundma õppimine loomulikus keskkonnas (vajadusel toetavad fotod: marjadest, seentest), loodusmajas toimub õpe fotode või näidiste järgi (võimalusel mustikavars, seen). Retkel arutletakse mida millest toodetakse ning juhatakse tähelepanu loodust hoidvale käitumisele. (20 minutit).

5. Poemäng (kaupade-teenuste valik lähtudes eelnevalt õpitust, siltide kujundus, hinnad, kauplemine). Õpilased saavad enda kasutusse võrdse arvul „mänguraha“. Osaleda saab nii kaupleja kui müüjana. (30 minutit). Matkarajal toimub poemängu mängimine piknikuplatsil.

- kokkuvõttev analüüs 15 minutit

Üldjuhul toidupausi programmi jooksul ei tehta, soovi korral palume sellest teada anda, et retkejuht oskaks aega planeerida.

Õpilaste teema omandamist kontrollitakse küsimuste kaudu programmi lõppedes. Õpetaja täidab programmi lõppedes kirjalikult kohapeal tagasisidelehe.

Kasutatavad õppevahendid: Kasutatavad õppevahendid (fotod loodusobjektidest, näidismaterjal, looduslik mänguraha, pliiatsid, paberid) on juhendaja poolt.

Õppeprogrammi juhendaja: Õppeprogrammi juhendaja on Vapramäe Loodusmaja poolt atesteeritud õppeprogrammi läbiviija. Retkejuhiks on kas Taive Pärnmäe (TÜ Sotsiaaltöö magister, VVV atesteeritud retkejuht aastast 2007), Triinu Pertels (TÜ Haridusteaduse magister, VVV atesteeritud retkejuht aastast 2007) Retkejuhil kaasas esmaabi andmise vahendid.